

公司名稱	天堂遊戲有限公司	聯絡人	林錦鈺
地址	臺北市信義區菸廠路 88 號 8 樓之 1		
電話	02-66398888#63	傳真	02-66397777
電子郵件	<a href="mailto:lucy_lin@paradise-soft.com">lucy_lin@paradise-soft.com</a>		
職務名稱	工程師(如附件)	人數	30
工作性質	全職		
所需科別	<input type="checkbox"/> 機械工程系 <input type="checkbox"/> 電機工程系 <input checked="" type="checkbox"/> 電子工程系 <input type="checkbox"/> 車輛工程系 <input type="checkbox"/> 能源與冷凍空調工程系 <input checked="" type="checkbox"/> 資訊工程系 <input type="checkbox"/> 光電工程系 <input type="checkbox"/> 化學工程與生物科技系 <input type="checkbox"/> 材料及資源工程系 <input type="checkbox"/> 土木工程系 <input type="checkbox"/> 分子科學與工程系 <input type="checkbox"/> 工業工程與管理系 <input type="checkbox"/> 經營管理系 <input type="checkbox"/> 工業設計系 <input type="checkbox"/> 建築系 <input type="checkbox"/> 應用英文系 <input type="checkbox"/> 機電整合所 <input type="checkbox"/> 電機所 <input type="checkbox"/> 電腦與通訊所 <input type="checkbox"/> 車輛工程所 <input type="checkbox"/> 能源與冷凍空調所 <input checked="" type="checkbox"/> 資訊工程所 <input type="checkbox"/> 光電工程所 <input type="checkbox"/> 自動化科技所 <input type="checkbox"/> 製造科技所 <input type="checkbox"/> 化學工程所 <input type="checkbox"/> 材料科學與工程所 <input type="checkbox"/> 資源工程所 <input type="checkbox"/> 土木與防災所 <input type="checkbox"/> 環境規劃與管理所 <input type="checkbox"/> 有機高分子所 <input type="checkbox"/> 工業工程與管理所 <input type="checkbox"/> 商業自動化與管理所 <input type="checkbox"/> 創新設計所 <input type="checkbox"/> 建築與都市設計所 <input type="checkbox"/> 技術與職業教育所		
需求性質	工程師	其它條件	如附件
工作地點	台北市信義區菸廠路	起薪	面議

公司簡介:

天堂遊戲有限公司（以下簡稱天堂遊戲）新創立於 2016 年，是由東南亞遊戲之營運集團在台灣設立的專業軟體開發服務與品牌策劃推廣公司，我們擁有穩健的集團企業做為後盾。集團業務涉及各個領域，包括網路，金融，遊戲，互動娛樂等各行業。

企業願景：非凡體驗的互動娛樂締造者

企業定位：卓越的遊戲研發與發行企業

企業精神：學習，分享，創新

福利制度

完整的教育訓練

獎金與津貼:

1、保障年終 2 個月

2、三節禮金

學習成長:

RD 部門:每月提供每人一千元的學習經費

休假管理:

1、特休假

到職未滿 2 年:10 天

滿 2 年未滿 3 年:12 天

滿 3 年未滿 5 年:16 天

滿 5 年未滿 10 年:17 天

性質	職務	工作說明	其他條件	職缺數	對應主管
全職	後端工程師 (Golang)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 參與公司專案的開發，編寫指定的模組功能</li> <li>2. 通過 Web 前/後端開發，帶給用戶更好的使用體驗</li> <li>3. 創造自動化工具，幫助工作夥伴提升效率</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 至少有一門編程語言開發經驗(C#, Java or Python)，Web 相關語言者優先</li> <li>2. 對 SQL 與 Mysql 有一定程度的了解</li> <li>3. 對 HTML/CSS/Javascript 有些了解</li> </ol>	3-5	jason_lee nick_chen
	運維工程師	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Linux 伺服器安裝管理及備份，熟悉 Mail, DNS, Gitlab, Redmine 等架設</li> <li>2. 對伺服器主機維護和 IDC 機房有經驗</li> <li>3. 各開發環境的建置與維護 (DEV, QAT, UAT, Production)</li> <li>4. 熟悉 AWS, Azure 等雲端主機維護</li> <li>5. VMware vSphere 6 / Hyper-V 建置或操作經驗</li> <li>6. 管理與維護公網路和資料，並進行備份工作</li> <li>7. 機房主機安裝與管理，使用者帳號與權限管理</li> <li>8. 使用 Docker 建置服務，對 Kubernetes, Swarm, DCOS 熟悉尤佳</li> <li>9. 自動化開發，熟係 Linux bash script, ansible 等</li> <li>10. Windows AD 管理</li> <li>11. Mysql database master/slave 架設/備份</li> </ol>	對 Cisco 網路設備熟悉	1-2	jason_lee
	DBA 管理師 (Mysql)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 負責 Mysql 架設、管理、維護和規劃。對 MySQL 有經驗者佳！</li> <li>2. 有效能調校經驗者佳，懂 Partition 切割，對 Index 有深入了解。</li> </ol>	對 AWS 的 RDS 有經驗尤佳	1-2	jason_lee

		<p>3. 有獨立規劃資料庫系統經驗者。</p> <p>4. 執行及時排數據庫故障，並對數據庫進行持續性能優化作業</p> <p>5. 執行業務系統上線支持，管理數據庫服務器高可用集群</p> <p>6. 執行數據庫開發支持，及相關業務的數據建模，設計評審及 SQL 代碼審核等作業</p>			
	網頁前端工程師	負責前端網頁各種交換程式代碼 (AJAX) 之編寫	<p>1.熟悉 HTTP 相關知識；了解 Restful API 的設計</p> <p>2.熟悉 Javascript 特性，熟練各種 javascript 應用技術</p> <p>3.熟悉各種主流 Javascript 類庫和組件；對 Two-Way Binding 有一定的了解</p> <p>4.具任一熱門框架如 (Angular/React/Vue.js/Knockout.js)開發經驗優先</p> <p>5.有 MOBILE WEB 開發經驗者優先</p>	2-3	alex_wang
	QA 測試工程師	參與公司項目的功能測試，兼容性測試，以及邏輯測試	<p>(1) 邏輯思維縝密，細心富有責任心</p> <p>(2) 熟悉各種測試理論，可自行編排測試用例</p> <p>(3) 熟練使用 WEB 程式的各種測試方法與工具</p> <p>(4) 具有自動化測試經驗，性能測試經驗者優先</p> <p>(5) 具有编程經驗者優先</p>	10	jason_lee
	React Native App 開發工程師	<p>Responsibilities:</p> <p>● You'll own the experience end-to-end, all the way down to the native code that runs within the Paradise-Soft Gaming App.</p>	The ideal candidate would have experience doing mobile application development in either Objective C, Swift, or React. If the candidate has no experience in this area, the ideal candidate would be interested in	1-2	Kicker

		<ul style="list-style-type: none"> <li>● Be a major individual contributor of coding on the team who is comfortable working independently.</li> <li>● Design and develop software features based on visual mockups or user stories.</li> <li>● Monitor the mobile ecosystem for native platform changes and innovative apps that can be leveraged internally for performance or user experience improvements.</li> <li>● Ensure reliability by always taking into consideration performance and different network connection scenarios.</li> <li>● Prototype user experience concepts prior to new feature implementation.</li> </ul> <p>Desired Skills &amp; Experience:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Computer science fundamentals in object-oriented design.</li> <li>● Computer science fundamentals in data structures.</li> <li>● Good knowledge of JavaScript/React Native/Redux(Flux) development preferably with demonstrable projects.</li> <li>● Contributed to several apps in the App or Play Store.</li> <li>● Up to date with the latest iOS and Android best practices.</li> </ul>	<p>mobile, and able to ramp up in this area. Candidates will have excellent problem-solving skills, a solid understanding of computer science fundamentals, and a quantitative mindset. We are seeking engineers who are highly pragmatic and can solve real-world problems quickly and efficiently. We want engineers who thrive in and contribute to a team atmosphere.</p>		
	<p>DevOps Engineer</p>	<p>Responsibilities:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Automate deployment, monitoring, management and incident response</li> <li>2. Monitor site stability and performance and troubleshoot site issues</li> <li>3. Scale infrastructure to meet rapidly increasing demand</li> <li>4. Collaborate with developers to bring new features and services into production</li> </ol>	<p>英文中等</p>	<p>1-2</p>	<p>jason_lee</p>

5. Develop and improve operational practices and procedures
6. Provide on-call, emergency or implementation support outside of normal scheduled hours as needed
7. Design, provision, and manage cloud infrastructure in AWS for applications and data infrastructure
8. Propose best practices for continuous integration and deployment, performance and health monitoring, and alerting.

#### Must

1. Familiar with Docker, Docker Compose, Docker registry, Git, CI/CD
2. Familiar with one of container orchestration platforms ( Docker Swarm, Google kubernetes, DC/OS) at least.
3. 3+ years experience Amazon AWS including EC2, VPC configuration, RDS instances, S3, Route 53, and Elasticsearch
4. Advanced knowledge of at least one scripting language (Bash, Python, etc), configuration management tool (Chef, Puppet, etc) and command execution framework
5. Excellent communication skills and team work

#### Plus

1. Experience working in infrastructure as code, such as CloudFormation, Chef, Terraform, Packer, Ansible ... etc.
2. Familiar with Golang ( We are using Golang here)
3. An understanding and passion for developing highly secure and highly available systems