

teamLab Inc.東京總部招收程式設計師（工作地點:東京）

## teamLab Inc.「程式設計師」徵才計劃

teamLab Inc.成立於 2000 年，目前已由東京總部擴展至中國（上海）、台灣以及新加坡等地。teamLab Inc.致力於技術與創意的完美結合，為客戶和消費者提供最佳的服務和體驗，因而贏得廣泛好評以及媒體的關注。

關於 teamLab Inc.的成品，歡迎造訪下列網址：

<https://www.youtube.com/channel/UCYab90rmhVPfbrmN-Zmwhg>

teamLab Inc. 社長猪子寿之先生為日本 IT 界備受矚目的領軍人物，其擁有一支年輕且富有活力的團隊（平均年齡僅 29 歲）。

為進一步增強公司的技術實力，以拓展商業領域，我們將從世界各地廣徵英才，在此期待您的加入！

### **【招募職位】**

#### ①WEB 程式設計/系統工程師

各種 WEB 網頁，及 iPhone、Android 等智慧手機系統架構的程式設計、系統設計等工作。例如：使用 Seasar2 和 MySQL 的 Java 的 WEB 開發，以及使用 CakePHP 和 MySQL 的 PHP 的 WEB 開發。

此外還使用以下技術進行開發

- 使用自然語言處理的搜尋引擎的開發及引進
- 使用概率統計的推薦引擎的開發及引進
- 使用影像處理技術的 AR 開發，不僅僅是開發還涉及網頁的企劃相關工作

#### ②互動藝術家（互動工程師/Graphics Engineer）

在互動團隊裡，我們從策劃、設計的階段開始進行開發，製作出如同「未來遊樂園」設施一般，可以和使用者即時互動的移動數位標牌和藝術作品。「未來遊樂園」是利用最新的數位科技等技術，使孩子們在同一空間裡，通過自由活動身體和對方親密互動，並在同時共同完成創造性的體驗。「共同裝上想像的翅膀」--Team Lab 期望孩子們成為的如此的人，因而創造了「未來遊樂園」。

#### ■互動工程師（Unity 或 openFrameworks）

擔任所有與互動產品有關的開發工作。歡迎能使用 Unity・oF・Cinder，開發出有創意的產品的人才。

#### ■Graphics Engineer（圖形工程師）

擔任圖形動畫的開發工作。歡迎會 shader 程式設計，motion 程式設計的人才。

### **【職涯規劃】**

teamLab Inc. 擁有 10 個以上的專業團隊，提供作為工程師入職的員工各式各樣的職業發展道路，例如專案管理團隊、架構團隊、用戶介面團隊、智慧手機應用程式團隊、影像處理團隊、自然語言處理和搜索團隊、推薦引擎團隊等。員工們可以根據自己的特性和專業性，選擇適合的團隊。不具備專業性的員工，則可在加入某個團隊後，開發自己的專業性，獲得卓越的成長。若是被分配至與自身專業性匹配的團隊，則將在團隊中擔任責任相對大的職務，引導整個團隊的發展。另外，員工亦可以同時加入多個團隊，藉以加深專業性以拓寬專業領域。

此外，有別於一般的企業，teamLab Inc. 內部採取著實力主義，職務的提升並非由上司所決定的，而是取決於大家所創造出的成果以及用戶的評價。

### 【員工福利（正社員待遇）】

◎交通補貼：有（每月最多 2 萬日元）

◎住房補貼：可短期居住在公司宿舍，公司負擔宿舍費用

◎休假制度：

週休二日（六・日）、國定假日、暑假、新年休假、有薪休假

◎保險：IT 健康保險、退休金、失業保險、工傷保險

◎其他福利包括

- 家庭補貼（1 個孩子：每月補貼 2 萬日元，第 2 個孩子以後，每月加 5000 日元）
- 業餘活動交流津貼（凡有 4 名以上職員參加的體育項目，每人補貼 1000 日元）
- 長期工作獎（連續工作 3，5，10 年的員工分別給予 30，50，100 萬日元的獎金）
- 各種項目的研討會，團隊建設的費用補助 學習會、講座等的參加費用（事前申請）
- 產前產後休假
- 育兒休假

### 【徵才對象】

◎大學及以上學歷

◎熟練掌握 Java/PHP/Ruby 第語言，有程式開發經驗者大歡迎

◎語言不要求日語（我們將在您取得內定後提供日語課程）

◎有兵役者歡迎前來應徵（**入社時間可商談**）

◎非應屆畢業生也歡迎前來應徵

### 【徵選流程】

郵件報名→WORK IN JAPAN 線上申請→面試→最終面試

如有意願，請立即回覆郵件至 [rocco\\_song@r.recruit.co.jp](mailto:rocco_song@r.recruit.co.jp)

並在下列網站中完成註冊 <http://workinjapan.asia/index.php>