

公司名稱	西基電腦動畫股份有限公司							
項次	職缺屬性	職務名稱	需求人數	工作地點	學歷限制	工作經驗	技能	工作內容
1	全職	資料庫與檔案管理人員	2-3人	台北市南港區	不拘	1年以上	語文條件：英文 -- 聽 /略懂、說 /略懂、讀 /略懂、寫 /略懂 擅長工具：MySQL、JavaScript 其他條件： 熟悉Linux、Shell、具資訊管理系統經驗者將優先面試，另附作品尤佳。	專案資料庫開發維護與整合
2	全職	3D美術人員/Lighter	不限	台北市南港區	高中以上	1年以上	語文條件：英文 -- 聽 /略懂、說 /略懂、讀 /略懂、寫 /略懂 擅長工具：MAYA、Painter、Adobe Photoshop 其他條件： 1.具3D經驗者優 2.自認有良好的審美能力 3.能讀MAYA Manual 4.熟Nuke者尤佳 來信應徵附作品者,將優先處理	Lighting、Render、合成
3	全職	3D特效動畫師/3D VFX Artist	不限	台北市南港區	高中以上	1年以上	語文條件：英文 -- 聽 /略懂、說 /略懂、讀 /略懂、寫 /略懂 擅長工具：MAYA 其他條件： 對3D數位特效及電腦動畫創作的興趣和熱誠。 基本繪畫程度. 略懂電腦程式撰寫(mel script尤佳). 擅長Nuke合成軟體 來信附作品者，將優先處理	3D特效技術研發. 數位特效製作&影像處理 有相關特效動畫製作經歷尤佳
4	全職	3D 動畫師/3D Animator	不限	台北市南港區	高中以上	1年以上	語文條件：英文 -- 聽 /略懂、說 /略懂、讀 /略懂、寫 /略懂 擅長工具：MAYA 其他條件： 1.具有動畫相關經驗者 2.對動作表演有敏感度及高度興趣者 3.有強烈的學習欲望 4.過人的情緒感受力 5.英文增進度不可太差 6.工作認真、玩樂盡情，彈性大的人格特質者佳 來信應徵附作品者,將優先處理	3D 電腦動畫 之Animation製作.
5	全職	PA (Production Assistant)	不限	台北市南港區	專科、大學、碩士	2年以上	擅長工具：Excel、Outlook、Word 其他條件： 1.曾留學過,溝通協調能力良好,對動畫卡通有高度熱誠者佳. 2.了解動畫產業者優 3.採專案合約制	協助主管處理與國外客戶有關溝通協調事宜
6	全職	3D 動畫師/3D Animator	不限	高雄市前鎮區	高中以上	1年以上	語文條件：英文 -- 聽 /略懂、說 /略懂、讀 /略懂、寫 /略懂 擅長工具：MAYA 其他條件： 1.具有動畫相關經驗者 2.對動作表演有敏感度及高度興趣者 3.有強烈的學習欲望 4.過人的情緒感受力 5.英文增進度不可太差 6.工作認真、玩樂盡情，彈性大的人格特質者佳 來信應徵附作品者,將優先處理	3D 電腦動畫 之Animation製作.

7	全職	3D美術人員/Lighter	不限	高雄市前鎮區	高中以上	1年以上	語文條件：英文 -- 聽 /略懂、說 /略懂、讀 /略懂、寫 /略懂 擅長工具：MAYA、Painter、Adobe Photoshop 其他條件： 1.具3D經驗者優 2.自認有良好的審美能力 3.能讀MAYA Manual 4.熟Nuke者尤佳 來信應徵附作品者,將優先處理	Lighting、Render、合成
---	----	----------------	----	--------	------	------	--	--------------------

公司名稱	智崙資訊科技股份有限公司							
項次	職缺屬性	職務名稱	需求人數	工作地點	學歷限制	工作經驗	技能	工作內容
1	全職	程式設計師	1至2 人	高雄市前鎮區	大學、碩士(資訊管理相關)	3年以上	語文條件：英文 -- 聽 /略懂、說 /略懂、讀 /略懂、寫 /略懂 擅長工具：C#、Java、JavaScript 其他條件：具系統分析、溝通協調、團隊工作能力	1.行動簽核系統開發與維護 2.CRM系統開發與維護 3.行動應用系統開發與維護
2	全職	美術視覺設計師	1 人	台北市中山區	大學、碩士(美術學相關、其他藝術相關)	2年以上	語文條件：英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 擅長工具：Excel、Outlook、PowerPoint、Word、3ds Max、Adobe Photoshop、Illustrator 工作技能：多媒體企劃設計、多媒體影像處理 其他條件： 1.高度視覺美感，能將文字描述轉化為圖像呈現，並掌握故事主題所要呈現的氛圍。 2.對流行事物的觀察力，將主題設計包裝成獨特創意的熱賣商品。 3.個性積極進取，活潑樂觀，注重團隊合作。 4.能確實掌握專案進度。 5.會3D與影片剪輯軟體尤佳(履歷中請一併提供作品集) 6.面試時須攜帶個人作品	1. 周邊商品規劃設計 2. 平面視覺美術設計 3. 主題造景概念設計 4. 設備外觀造型設計
3	全職	軟體工程師(技術研發)	1 人	高雄市前鎮區	大學以上(資訊工程相關、電機電子維護相關)	不拘	語文條件：英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 擅長工具：C、C++ 其他條件： 1.具備線性代數、數值方法、三維空間幾何轉換等基礎數學能力 2.需能閱讀演算法及技術文獻，並具備實作能力 3.熟悉 Windows Programming	1.史都華六軸平台相關演算法研發 2.遊樂設施相關之先進技術研究與應用 (例: DRM, 投影拼接, 虛擬實境技術, etc.)
4	全職	軟體工程師(控制系統)	2至3 人	高雄市前鎮區	大學以上(資訊工程相關、電機電子維護相關)	不拘	語文條件：英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 擅長工具：C、C++ 其他條件： 1.Windows Programming 2.具備邏輯分析、流程規劃能力 3.熟悉工業控制軟體技術、有軟硬體整合實務經驗者為佳 4.Windows GUI程式設計 (非必備) 5.PLC程式設計 (非必備)	1.遊樂設施展演流程規劃及數位內容整合 2.軟體控制系統及人機界面開發 3.於專案現場進行系統整合及測試 4.遊樂設施安全規範之研究
5	全職	軟體工程師(動作編輯)	1 人	高雄市前鎮區	大學以上(資訊工程相關、電機電子維護相關)	不拘	語文條件：英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 擅長工具：C、C++ 其他條件： 1.具備線性代數、數值方法、三維空間幾何轉換等基礎數學能力 2.熟悉C/C++, Windows Programming 3.具備Windows GUI程式設計能力	1.設計史都華六軸平台動作指令編輯器、特效編輯器 2.根據遊樂設施展演內容，設計六軸平台動作指令，特效指令等 3.其餘遊樂設施相關之軟體工具開發
6	全職	軟體工程師(影音整合)	1 人	高雄市前鎮區	大學以上(資訊工程相關、電機電子維護相關)	不拘	語文條件：英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 擅長工具：C、C++ 其他條件： 1.熟悉影音相關軟、硬體技術 2.熟悉C/C++, Windows Programming	1.影音系統規劃，及相關軟體設計 2.於專案現場協助影音設備之安裝與調校 3.影音技術及相關業界規範之研究
7	全職	3D Model模型師	1 人	高雄市前鎮區	大學、碩士(藝術學科類)	3年以上	擅長工具：MAYA 其他條件：善於溝通、樂觀的性格	1.Model 2.Texture 3.怪獸、人、機械、場景至少一項專精 4.製作各種材質 5.熟悉動畫流程基礎觀念者佳 6.Maya 使用者佳
8	全職	遊戲技術美術	1 人	高雄市前鎮區	大學、碩士(資訊工程相關、美術學相關)	3年以上	語文條件：英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 擅長工具：C、C++、MAYA 其他條件： 1.程式背景，具Maya/Python/C/C++等能力 2.具遊戲產業相關工作經驗 3.具Maya Plugin相關開發經驗 4.具商用遊戲引擎(Unreal/Unity)相關開發經驗	1.協助遊戲專案製作流程工具的開發與升級 2.針對美術團隊編寫技術文件 3.解決所有和美術製作相關的技術問題 4.運用Python等腳本語言來提高工作效率及優化工作流程 5.協助美術與程式人員之間的溝通 6.了解最新遊戲開發技術或工具軟體的發展趨勢以增進美術製作效率

9	全職	平面視覺美術設計師	1 人	高雄市前鎮區	專科、大學、碩士 (美術學相關、其他藝術相關)	不拘	擅長工具： 3ds Max、Adobe Photoshop、CorelDraw、Illustrator 工作技能： 多媒體企劃設計、多媒體影像處理、行銷工具設計開發 具備證照： Illustrator 其他條件： 1.喜愛主題樂園產業，且具高度工作熱情。 2.善於溝通，且能配合團隊合作。 3.具美感與想像力，並善於呈現不同風格。 4.能確實掌握專案進度。 5.履歷表中請一併提供作品網址 6.面試時須攜帶個人作品	1. 3D建模，效果圖繪製，影像設計整體視覺效果 2. 處理2D影像製作 3. 設計製作平面文宣，海報和DM 4. 美術企劃設計並提案執行
10	全職	遊戲企劃人員	2人	高雄市前鎮區		不拘		1.遊戲企劃提案、設計、劇情編寫 2.專案文件的撰寫與維護、翻譯 3.專案團隊的協調與溝通 4.產業趨勢調查與分析 5.遊戲專案提案、系統設計與執行 6.對用戶體驗和需求進行總結整理，負責產品改進和升級。
11	全職	遊戲研發工程師	3人	高雄市前鎮區		不拘	C#、C++	1.研發體感互動技術 2.研發3D相關技術 3.研究網路溝通及同步 4.研究異質系統整合技術 5.參與遊戲Gameplay、介面、操作等程式開發
12	全職	遊戲測試人員	2人	高雄市前鎮區		不拘	C#、C++	1.將發現的Bug清楚提交至Bug管理系統，對該bug進行追蹤 2.協助開發團隊進行bug的重現 3.提出對遊戲的建議，並撰寫分析報告
13	全職	專案管理人員(PM)	1人	高雄市前鎮區		不拘		1.專案的協調與控管。 2.善與客戶溝通、聯繫，解決客戶問題，確保專案順利進行。 3.完成主管交辦之行政事務
14	全職	動畫企劃人員	1 人	高雄市前鎮區		不拘	Photoshop	1.市場趨勢分析與提案計畫書撰寫 2.腳本發想 3.分鐘設計
15	全職	3D Animation動畫師	3人	高雄市前鎮區		1-3年	Maya	1.設置鏡頭 2.動作表演製作 3.Rigging
16	全職	3d lighting	1 人	高雄市前鎮區		1-3年	AE、MAYA	1.規劃燈光分層 2.算圖 3.後製合成
17	全職	3d 動畫合成師	1 人	高雄市前鎮區		1-3年	AE	1.影像後製合程 2.影像校正 3.支援2d動畫(motion graphic)
18	全職	3D特效師	1 人	高雄市前鎮區		1-3年	AE、MAYA	1.流體、粒子、碎裂、布料、毛髮等相關特效製作
19	全職	3d Rigger骨架動畫師	1 人	高雄市前鎮區		1-3年	MAYA	1.骨架、控制器設置 2.skinning製作

20	全職	維運工程師	2 人	苗栗縣頭份鎮	大學、碩士(工業技藝及機械學科類、機械工程相關、電機電子工程相關)	2年以上	擅長工具： PowerPoint、Word、AutoCAD 工作技能： 電子電路設計、電機設備保養維護、設備器材使用及維護 其他條件： 1.具電機、電子、機電整合相關證照尤佳 2.熟氣油壓物理特性、氣油壓迴路技術 3.熟悉馬達控制、電源電路等設計者為佳 4.熟 MS Office 軟體操作，具 Auto CAD 視圖能力 5.經常出差地點：國內-台北、苗栗、高雄 國外-美、歐、大陸地區	1.4D劇院遊樂設備維護保養 2.故障排除 3.錯誤分析
21	全職	主題樂園服務人員	10至15 人	苗栗縣頭份鎮	專科、大學、碩士	不拘	1.需配合輪班 2.活潑外向，認真負責，重視團隊合作 3.喜愛表演，反應靈活，具工作熱忱 4.需自備深色靴子 (長短不限)	1.協助遊客搭乘遊樂設施，檢查安全設備 2.透過表演與話術，引導遊客進入主題情境 3.臨時狀況之應變處理，安撫遊客情緒 4.維持設施內部環境整潔 5.專屬商品販售服務
22	全職	智慧機器人應用工程師	2 人	高雄市前鎮區	碩士以上(電機電子工程相關、工業設計相關)	3年以上	擅長工具： C、C++、Matlab、SolidWorks、PLC 工作技能： 電子電路設計 其他條件： 1.具備機器人學、中/高等動力學、非線性控制知識者。 2.具開發 C++ 專案以及使用 OpenGL 經驗尤佳。 3.具機電整合實務經驗尤佳。	1.機器人工程，包含機構、馬達、感測器、電子電力、通訊以及微處理器程式設計。 2.無線通訊模組設計 3.多媒體程式設計 4.影像辨識程式設計 5.電子電路設計 6.人機介面設計 7.行動裝置控制 8.系統整合
23	全職	行政專員	1 人	台北市中山區	大學、碩士(商業及管理學科類、語文及人文學科類、法律學科類)	2年以上	擅長工具： Excel、PowerPoint、Word 工作技能： 文書處理／排版能力、代辦會計相關事項 具備駕照： 普通小型車 其他條件： 1.主動積極、認真肯學 2.溝通協調能力佳 3.應變能力佳 4.細心、耐心	1.負責一般文書資料處理工作。 2.維護、更新、管理各類文件檔案和資料庫系統。 3.完成工作時程表，管理行事曆，並負責會議協調與安排。 4.準備會議議程，參與會議並撰寫會議記錄。 5.一般行政庶務事項 6.其他主管交辦事項。
24	全職	機械設計工程師	1至2 人	桃園市新屋區	專科以上(機械工程相關、電機電子工程相關、工業設計相關)	3年以上	語文條件： 英文 – 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 其他條件： 1.主動積極 2.溝通協調能力佳 3.認真負責	(1) 熟悉 Solidworks、AutoCAD 軟體。 (2) 負責機台機構、結構相關設計、規劃。 (3) 機構、結構分析。 (4) 機械設計出圖。 (5) 設備組裝測試。 (6) 有主管經驗者佳

25	全職	電控工程師	1至2 人	桃園市新屋區	專科以上(電機電子工程相關、資訊工程相關)	2年以上	語文條件： 英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 工作技能： 電子電路設計、電子儀表設備測試、電子儀表設備裝配、設計機台設備自動化、電工圖識圖與繪圖、配電裝修維護、組合裝配機件及安裝與校驗機械 具備證照： 丙級室內配線技術士 其他條件： 1.具有積極正向的工作態度、學習動能強、創新思考並付諸實作。 2.需具備電路及配線圖，基本電路圖繪製，基本配線及除錯能力。	1.產業機械配線或相關工作經驗者佳。 2.PLC、人機介面、伺服系統等，相關工作經驗者佳。 3.有工業配線等證照者優先。 4.其他主管臨時交辦任務。
26	全職	生管工程師	1至2 人	桃園市新屋區	專科、大學、碩士 (工業工程相關、工業管理相關)	2年以上		1.生產排程協調與追蹤安排 2.相關ERP系統操作與表單作業 3.物料進度追蹤與備料安排 4.物料管控與生產流程掌控及追蹤 5.其他主管臨時交辦事項
27	全職	品管工程師	1至2 人	桃園市新屋區	專科以上(工業管理相關、工程學科類)	2年以上	語文條件： 英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 其他條件： 1.主動積極 2.溝通協調能力佳 3.認真負責 4.熟悉量器使用(游標卡尺、分厘卡、缸徑規等)	1.負責進料檢驗QC，確定符合規格。 2.量具內校及量具管理。 3.負責品質管控，對出現的各種質量問題進行跟蹤處理。 4.品質預防矯正，問題分析與改善。 5.協助品質系統推行，並進行系統的稽核，以確保品質系統實施的有效性。 6.負責品質問題進行跟蹤處理。 7.主管交辦事項

公司名稱	兔將創意影業股份有限公司							
項次	職缺屬性	職務名稱	需求人數	工作地點	學歷限制	工作經驗	技能	工作內容
1	全職	系統軟體工程師	1	高雄市鹽埕區	大學	一年以上	HTML、JavaScript、jQuery	1.維護原端系統 2.雲端系統新功能開發 3.協助排除使用者操作問題
2	全職	Compositor 影片後製合成師	2	高雄市鹽埕區	大學	一年以上	Nuke .After Effects	電影等級影像合成, 並且配合動畫進行後製合成
3	全職	3D Animator 動畫師	1	高雄市鹽埕區	大學	一年以上	MAYA	電影等級3D 角色動畫製作.
4	全職	3D FX Artist 動畫特效師	1	高雄市鹽埕區	大學	一年以上	MAYA.須會使用Houdini	電影等級動畫特效製作. 具備基本美感及python 或 Maya API 程式語言能力

公司名稱	鈞象電子股份有限公司							
項次	職缺屬性	職務名稱	需求人數	工作地點	學歷限制	工作經驗	技能	工作內容
1	全職	高級網頁美術設計	1人	新北市五股區	大學、碩士 (美術學相關、藝術商業設計)	5年以上	視覺設計相關知識、電腦繪圖軟體操作、繪圖工具與軟體操作、網頁軟體操作 1. 需具備手繪技巧，有遊戲相關製作經驗，能獨立作業，優先錄取 2. 有責任感、自我學習要求高、善於溝通、理解能力佳 3. 履歷附帶完整作品集或個人網站優先面試	設計及製作遊戲相關網站、活動網頁、廣告Banner、形象動畫...等
2	全職	網頁美術設計	1人	新北市五股區	大學、碩士 (美術學相關、藝術商業設計)	1年以上	HTML、jQuery、Flash、Adobe Photoshop、Illustrator 視覺設計相關知識、電腦繪圖軟體操作、繪圖工具與軟體操作、網頁軟體操作 1. 需具備手繪技巧，有遊戲相關製作經驗，能獨立作業，優先錄取 2. 有責任感、自我學習要求高、善於溝通、理解能力佳 3. 履歷附帶完整作品集或個人網站優先面試	設計及製作遊戲相關網站、活動網頁、廣告Banner、形象動畫...等
3	全職	高級3D美術設計	1-2人	新北市五股區	專科、大學、碩士 (美術學相關、美術工藝相關、藝術商業設計)	1年以上	3ds Max、After Effects、Flash、Painter、Adobe Photoshop、Illustrator 1. 對遊戲研發有熱忱，抗壓性高，能接受美術製作的要求與挑戰 2. 履歷請附上作品集或作品網址連結 3. 熟悉3ds Max與Photoshop操作 4. 溝通協調能力佳，配合度高 5. 熟悉After Effects、Flash、Painter佳	1.遊戲角色2D設計繪製,3D角色製作.寫實與可愛風格皆可.創意多樣. 2.或場景規畫設計.3D場景製作.道具製作.繪製寫實細緻.場景氣氛掌握度高. 3.或角色動作調整.運鏡製作.掌握戲劇效果能力.
4	全職	平面美術設計	1人	新北市五股區	高中、專科、大學 (美術學相關、藝術學科類、藝術商業設計)	2年以上	Windows 2000、Adobe InDesign、After Effects、Flash、Adobe Photoshop、Illustrator 1. 具備2年以上產品行銷平面美術工作經歷，熟平版印刷製程 2. 溝通協調控管能力佳，配合度高 3. 意者請攜帶作品前來應試 4. 具完稿經驗，能獨立作業，因應各項印刷需求，可與印刷廠溝通配合 5. 具多媒材印刷相關經驗者尤佳 6. 歡迎其他遊戲業界之轉職者，優先考慮	娛樂遊戲機之美術設計相關工作 主要： 1. 遊戲卡片排版設計製作 2. 遊戲行銷平面設計、相關周邊商品設計 其他： 1. 展場佈置、大型海報設計 2. 網頁美術編排
5	全職	UI介面美術設計	3-4人	新北市五股區	專科、大學、碩士 (美術學相關、美術工藝相關、藝術商業設計)	1年以上	After Effects、Flash、Adobe Photoshop、Illustrator 1. 具基本的手繪能力 2. 履歷請附上作品集或作品網址連結 3. 個性認真負責、積極主動，對遊戲研發有熱忱 4. 溝通協調能力佳，配合度高 5. 熟悉Unity佳 6. UI、網頁設計相關工作1年以上經驗者佳	設計介面、遊戲大廳、介面特效、按鈕、面板
6	全職	2D設定高級美術設計	1人	新北市五股區	高中、專科、大學 (美術學相關、藝術學科類、藝術商業設計)	3年以上	After Effects、Flash、Painter、Adobe Photoshop、Illustrator 1. 歡迎其他遊戲業界之轉職者 2. 對遊戲製作有高度熱誠，配合度高、抗壓性高 3. 3年以上美術設定工作經驗者 4. 意者請攜帶作品前來應試	參與大型娛樂遊戲機之角色造型設定工作 1. 遊戲角色造型設定與完稿 2. 遊戲場景設定與完稿 3. 遊戲動畫設定鏡腳本 4. 介面設定製作
7	全職	2D設定美術設計	2-3人	新北市五股區	專科、大學、碩士 (美術學相關、美術工藝相關)	1年以上	Flash、Adobe Photoshop、Illustrator 1. 具基本的手繪能力 2. 履歷請附上作品集或作品網址連結 3. 熟悉Photoshop、Illustrator、Flash操作 4. 溝通協調能力佳，配合度高 5. 個性認真負責、積極主動，對遊戲研發有熱忱 6. 具UI設計經驗者或Unity使用經驗者佳	1. 2D角色設定 2. 遊戲內2D圖形繪製（人物、動物、怪物、場景、道具...）
8	全職	(急徵)2D動作編輯	1人	新北市五股區	大學、碩士 (藝術學科類、美術學相關)	1年以上	Windows 2000、After Effects、Adobe Photoshop 1. 具備遊戲相關產業特效製作經驗者佳 2. 請備相關作品	1. 特效製作 2. SPINE編輯
9	全職	遊戲引擎開發工程師	1人	新北市五股區	專科、大學、碩士	2年以上	C、C++、Java Visual Studio，GNU make/compiler，Unity3D/Cocos2dx	1.跨平台遊戲引擎開發/維護 2.函式庫設計開發 3.遊戲效能分析調教 4.工具軟體設計開發

10	全職	遊戲軟體工程師	2-4人	新北市五股區	專科、大學、碩士 (資訊工程相關)	不拘	必備條件： 1. 使用C/C#/C++撰寫&修改遊戲程式 加分條件： 1. 數理邏輯組織能力強 2. 熟悉遊戲製作與流程，或對遊戲有高度熱忱者尤佳 3. 附相關作品參考者尤佳	*如無自傳與夾帶成績單，將不予連絡 1. 使用C/C++/C#開發、改版、修改、維護遊戲程式 2. 主要開發線上/手機遊戲 3. 參與新技術的研究分析與設計開發 開發遊戲類型：棋牌、音樂、橫向卷軸、塔防、休閒 *筆試：C/C++語言相關 30min *上機考：C/C++/C#擇一撰寫 1-1.5hr (程式撰寫環境：Visual Studio Community 2013) *面試
11	全職	Server遊戲軟體工程師	1-3人	新北市五股區	大學、碩士(資訊工程 相關、數學及電算機 科學學科類)	不拘	語文條件： 英文 -- 聽 /略懂、說 /略懂、讀 /略懂、寫 /略懂 擅長工具： C、C++、MS SQL、MySQL 其他條件： 1. 熟悉C/C++ 2. MSSQL、MYSQL或Mongo資料庫設計經驗 加分條件： 1. 如會Unity、Python、Cocos2d-x其中一項 2. 熟悉網路、或有網路開發經驗者尤佳 3. 具遊戲開發經驗者佳 4. 附個人遊戲相關作品者佳	1. 機台/手機/線上遊戲平台、Server開發及維護 2. 優化及改善既有遊戲效能 3. 管理資料庫遊戲數據 4. 負責專案相關程式技術文件的撰寫與維護 5. 參與新技術的研究分析與設計開發
12	全職	Client遊戲軟體工程師	6-8人	新北市五股區	專科、大學、碩士 (資訊工程相關)	不拘	必備條件： 1. C/C++基礎程式能力(EX:物件導向)或C#或ActionScript 3.0 加分條件： 1. 如會Unity、OpenGL、Android、Java、Objective-C、Python、Cocos2d-x 其中一項 2. 如會網路、資料庫概念/開發經驗者尤佳 3. 具遊戲系統程式架構、數理邏輯組織能力強 4. 熟悉遊戲製作與流程，或對遊戲有高度熱忱者尤佳 5. 附相關作品參考者尤佳	1. 機台/手機/線上遊戲開發、改版及維護 2. 優化及改善既有遊戲效能 3. 遊戲問題處理與追蹤 4. 參與新技術的研究分析與設計開發 開發遊戲類型：棋牌、動作、射擊、益智、輪盤、賽車、兒遊、卡牌等... 新鮮人請準備：自傳、大學/碩士成績單、遊戲作品（若無，則說明專題/論文自行最有成就的內容）
13	全職	Internet 程式設計師	2人	新北市五股區	專科、大學、碩士 (資訊工程相關)	不拘	擅長工具：ASP.NET、MS SQL、MySQL、HTML、JavaScript、jQuery 必備條件：熟悉PHP或ASP.NET或.NET(C#)、MS SQL 加分條件：RWD、Bootstrap、MVC、Restful API與jQueryMobile開發經驗者佳	1. 網頁後端資料庫、報表分析 2. 後台系統工具應用程式開發與維護
14	全職	APP軟體工程師	1人	新北市五股區	專科、大學、碩士	1年以上	語文條件： 英文 -- 聽 /略懂、說 /略懂、讀 /略懂、寫 /略懂 其他條件： 1. 對遊戲產業、程式設計與研究，具有高度熱忱 2. 具備 Object C 和 Java 語言其一，如會 C/C++/C# 加分 3. 瞭解 Android / iOS 環境架構，有開發過經驗尤佳 4. 附個人相關作品者佳	1. 行動平台維護 2. iOS & Android APP環境架構與開發 3. 優化及改善既有系統
15	全職	巨量資料分析工程師	1-2人	新北市五股區	大學以上	3年以上	擅長工具： Linux、Shell、Java、Data Modeling、ETL、MS SQL、MySQL 具備駕照： 輕型機車、普通重型機車 其他條件： 1. 有團隊合作經驗，擅長與人溝通，具良好溝通協調能力 2. 能快速學習與適應新技術，樂於接受改變與挑戰 3. 大學畢業（含）以上，具5年（含）以上之資料庫系統開發管理經驗 4. 具備樂觀積極的工作態度 5. 熟悉hadoop、hbase、Mongo者佳	1. 巨量資料分析叢集架構設計及建置，支援營運決策分析 2. 負責統計分析服務的功能開發 3. 與產品研發配合，建構資料分析統計模型 4. 撰寫資料倉儲設計規格文件 5. 資料庫效能調校及監控
16	全職	高級系統工程師	1人	新北市五股區	專科、大學	3年以上	擅長工具： Linux 其他條件： 1. 3年以上相關工作經驗 2. 系統網路實作	1. windows和linux系統安裝維護 2. IDC和內部機房管理 3. 網路設定與監控 4. 其他公用電腦管理

17	全職	嵌入式系統軟體工程師	1人	新北市五股區	專科、大學、碩士(資訊工程相關、電機電子工程相關)	不拘	語文條件： 英文 -- 聽 /略懂、說 /略懂、讀 /略懂、寫 /略懂 擅長工具： Linux、C、C++ 其他條件： 1. 熟悉 C (或C++) 語言, 具獨立開發軟體之能力。 2. 熟悉嵌入式系統基本架構, 具嵌入式系統軟體開發或整合經驗。 3. 具有Linux/Android平台軟體移植經驗者尤佳	1.嵌入式平台作業系統移植 2.裝置驅動程式開發 3.middleware開發
18	全職	系統工程師	1人	新北市五股區	專科、大學(電機電子工程相關、資訊工程相關)	不拘	語文條件： 英文 -- 聽 /略懂、說 /略懂、讀 /略懂、寫 /略懂 其他條件： 1. 熟悉Linux / Windows作業系統操作 2. 熟悉Linux Shell Script 3. Mysql基本操作 4. 具C/C++ coding能力者加分 5.具細心、學習力佳者，無經驗可	1. 製作/測試嵌入式作業系統 2. 嵌入式作業系統組態調整 3. 區網伺服器架設/管理 4. Mysql資料維護 5. SOP文件撰寫
19	全職	遊戲引擎開發工程師	1人	新北市五股區	專科、大學、碩士	2年以上	語文條件： 英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 擅長工具： C、C++、Java 其他條件： Visual Studio , GNU make/compiler , Unity3D/Cocos2dx	1.跨平台遊戲引擎開發/維護 2.函式庫設計開發 3.遊戲效能分析調教 4.工具軟體設計開發
20	全職	PC硬體維護工程師	1人	新北市五股區	專科、大學	2年以上	語文條件： 英文 -- 聽 /略懂、說 /略懂、讀 /略懂、寫 /略懂 擅長工具： Windows 2000、Excel、Outlook、Word、中文打字20~50、英文打字20~50 其他條件： 1.熟悉網路 2.熟Windows作業系統 3.網管相關工作兩年以上經驗	1.電腦維修 2.各種軟硬體安裝 3.網路與系統服務障礙排除 4.熟window及Linux伺服器 5.熟實體網路架構(有線無線)
21	全職	網頁前端工程師 (Front End Developer)	1人	新北市五股區	專科、大學、碩士	1年以上	擅長工具： HTML、JavaScript、jQuery 其他條件： 【需求條件】 1.熟悉JavaScript、jQuery 2.熟悉HTML5、CSS3、RWD 等前端網頁技術及工具使用。 3. 具前端JavaScript Framework使用經驗(例如React.js ,Angular.js...等) 4.了解各種平台瀏覽器(包含行動裝置)相容性及主要限制。	【主要工作內容】 1.遊戲官網、手機網頁及行動app內前端網頁頁面程式開發 2.負責網站前端開發並與後端工程師配合完成專案。 3.與網頁設計師配合開發前端組件，維護並優化前端頁面效能。
22	全職	線上遊戲產品分析專員	1人	新北市五股區	專科、大學	1年以上	擅長工具： Windows 2000、Excel、Outlook、Word、中文打字20~50、英文打字20~50 工作技能： 市場調查資料分析與報告撰寫 其他條件： 1. 1年以上相關經驗，具海內外遊戲新產品分析、經驗尤佳 2. 態度積極、報告撰寫能力優、細心且溝通及執行力強者 3. 熱愛線上遊戲，並被高度熱忱能配合加班者 4. 應徵請檢任一海內外手遊產品評測報告乙份	1. 海內外遊戲評測與細項分析 2. 評測報告產出與主持相關提報會議 3. 導量測試活動主持及結果分析

公司名稱	樂陞科技 XPEC Entertainment							
項次	職缺屬性	職務名稱	需求人數	工作地點	學歷限制	工作經驗	技能	工作內容
1	全職	Senior Programmer (資深程式人員)	1-2人	新北市新店區			Requirements: 1. Excellent knowledge of C/C++/C#. 2. Minimum of 3 years experience in the game industry. 3. Deep knowledge of game developing. 4. Shipped at least one 3D game. 5. Designed and implemented at least one game systems in the shipped title. Pluses: 1. Experience with Unreal Engine or Unity. 2. Knowledge of the pipelines for artists or designers. 3. Ability to easily communicate in English."	Responsibilities: 1. Designing and implementing gameplay systems and architectures for multiple titles. 2. Fixing bugs and solving issues. 3. Mentoring other programmers."
2	全職	Senior Graphics Programmer (資深圖學程式人員)	1人	新北市新店區			Requirements: 1. Deep knowledge of rendering techniques. 2. Excellent knowledge of C++, DirectX and HLSL. 3. Minimum of 3 years experience in the game industry. 4. Experience with multithreaded programming. 5. At least conversation level English. Pluses: 1. At least one title shipped on PC or consoles. 2. Experience with Unreal Engine or Unity rendering systems. 3. Knowledge of art pipelines.	Responsibilities: 1. Designing and implementing realtime rendering technology and pipelines. 2. Maintaining and optimizing rendering systems. 3. Mentoring other team members. 4. Meeting deadlines and producing high quality code. 5. Reporting to lead engine programmer.
3	全職	Technical Artist (技術美術)	1-2人	新北市新店區			Requirements: 1. Knowledge of game engines, especially the render and animation. 2. Understanding of production pipelines in AAA games. 3. Good in troubleshooting and solving problems. 4. Identifying and foreseeing risks in the production pipeline. Pluses: 1. Ability to express ideas clearly. 2. Scripting skills (python, max script). 3. Maya, 3ds Max, substance knowledge. 4. Experience with Perforce. 5. Being an experienced gamer with passion for games.	Responsibilities: 1. Prototyping and researching new features, including rendering, shading, texturing, animation and art tools. 2. Analyzing and improving rendering performance. 3. Improving existing art data pipelines. 4. Helping and training members to understand and follow the pipeline rules.
4	全職	遊戲關卡/AI企劃		新北市新店區	專科/大學以上		擅長工具： Excel、PowerPoint、Project、Visio、Word 工作技能： 提案與簡報技巧 其他條件： 1.專科/大學以上學歷，無經驗可（遊戲製作相關科系佳） 2.對於遊戲關卡設計、空間概念有相關訓練，具有任務設計概念或實際經驗者（有Unity 3D經驗佳）。 3.邏輯能力好，具有角色動作AI編輯經驗或研究經驗者佳。 4.有良好的溝通能力，抗壓力強，自我情緒管理能力好。 5.有玩多種遊戲的經驗者優先。 6.有良好的電腦知識，對於動作遊戲有一定的瞭解。 7.對於遊戲中的戲劇表現有概念或有實際工作經驗者佳。 8.能積極學習，主動解決問題，有能為他人服務的團隊合作精神。 9.如有帶領小型社團，團隊共同工作經驗為佳。 10.認真負責，有耐心，不計較工作輕重，願意配合加班	1.各種遊戲企劃書撰寫。 2.遊戲分析設計。 3.遊戲關卡設計。 4.遊戲關卡實裝/編輯。 5.角色動作AI設計。 6.角色AI實裝/編輯。
5	全職	UI/UX遊戲介面企劃設計師	不限	新北市新店區			擅長工具： Excel、PowerPoint、Project、Visio、Word、Adobe Photoshop、Illustrator 工作技能： 網站企劃能力、調查樣本統計分析、產品外型設計、CIS企畫設計、平面設計理論、色彩調配設計、視覺設計相關知識、電腦繪圖軟體操作、繪圖工具與軟體操作、動畫人物故事流程製作、設計表現能力 其他條件： 1.工業設計背景佳 2.有分鏡繪製工作經驗佳 3.有一定程度第二語言能力及外國文化的了解佳 4.具備好的邏輯思考能力及使用圖像表達流暢 5.接觸過Unity 3D佳 6.喜歡遊戲（必備條件）	1.遊戲UI/UE企劃，遊戲功能分析 2. 以用戶為中心的遊戲使用者體驗分析和優化設計 3.對設計和色彩敏感 4. 對於界面切換，功能觸發的轉場設計 5.提案簡報製作 6.繪製流程圖，撰寫企劃文檔 7.溝通協調能力佳，需能配合加班

公司名稱	樂陞美術館股份有限公司							
項次	職缺屬性	職務名稱	需求人數	工作地點	學歷限制	工作經驗	技能	工作內容
1	實習	實習生	5人	高雄市新興區	不限		需具備以下技能 ◎會使用Maya,3ds Max,Zbrush,Photoshop工具軟體 ◎對遊戲美術具有熱忱。 ◎良好的學習態度	
2	正職	3D動作美術設計師	2人	台北市新店區	不限	2年以上	1.熟悉Animation 製作 (運用軟體：3D MAX, MAYA, XSI), 如為MAYA與XSI的使用者需配合專案使用3D MAX進行開發	1.Animation 設計 2.角色Animation 製作 3.物件Animation 製作 4.Rigging、Skinning支援
3	正職	特效美術設計師	7人	台北市新店區	不限	1年以上	2D/3D Particle/特效製作 1.能快速將遊戲企劃的敘述轉換成圖像 2.熟悉3ds Max (Maya, XSI可)Particle Systeam 3.Unity、Unreal或其它次世代遊戲引擎，至少熟練一種 4.能快速轉換製作風格，應對各種特效需求，如卡通、寫實、日系韓系風格等... 5.能獨當一面，並控管專案特效的風格與品質 6.自我要求高，能主動學習專業上所須知識與技能	2D/3D Particle/特效製作
4	正職	UI介面美術設計師	3人	台北市新店區	不限	1年以上	1.熟悉PhotoShop、Illustrator、Painter、3DS Max等繪圖軟體 2.具備良好素描基礎及色彩、光線觀念 3.能快速將遊戲企劃的敘述轉換成圖像 4.具有人機交互設計（HCI）與使用者經驗的理論知識，有成熟的作品反映這方面的能力 5.具有良好的邏輯與分析能力，熟練應用流程圖、分鏡腳本或其他交互設計文件 6.具英文聽說讀寫能力者佳7.一年以上遊戲介面設計、軟體介面、網頁設計相關經驗	1.根據設計文件與專案美術風格，進行介面layout、Icon 與互動視覺呈現的設計 2.協助開發人員和企劃人員整合遊戲UI並追蹤遊戲UI品質 3.提供專案美術風格下的整體UI規劃與設計基調的建議 4.對遊戲產品開發的各個階段UI原型進行交互評估與測試，確保遊戲介面的可用性、易用性 5.對遊戲介面進行可用性分析與使用者經驗研究，出具分析報告，以改進遊戲介面的用戶體驗
5	正職	3D次世代遊戲場景 美術設計師	3人	台北市新店區	不限	3年以上遊戲產業場景製作經驗	1.能熟練使用Maya或3ds Max, Zbrush, Photoshop。 2.懂得次世代場景製作，場景整合。 3.懂得如何高低模對算bake出Normal Map，對物理貼圖PBR有概念者。 4.具備良好的素描基礎及色彩觀念。 5.具備自學各類3D新軟體與技術的能力與經驗。	1.製作次世代3D場景，需熟Brush與Normal Map製作流程 2.請務必於履歷附上作品集
6	正職	3D遊戲美術設計師	10人	高雄市新興區	其他藝術相關	不限	◎能熟練使用Maya 或3ds Max, Zbrush, Photoshop。 ◎具備良好的素描基礎及色彩觀念。 ◎熱愛遊戲美術工作，具高度熱忱。 ◎無經驗可。履歷請附上美術作品。	1.製作3D人物模型、場景、物件 2.請務必於履歷附上作品集
7	正職	3D次世代遊戲美術設計師	20人	高雄市新興區		1年以上	3ds Max、MAYA、Zbrush、Photoshop	1.製作次世代3D場景，需熟Brush與Normal Map製作流程 2.請務必於履歷附上作品集

公司名稱	思維工坊股份有限公司							
項次	職缺屬性	職務名稱	需求人數	工作地點	學歷限制	工作經驗	技能	工作內容
1	全職	遊戲2D美術設計人員	1至2 人	台中市西區	美術工藝相關、藝術商業設計、藝術學科類	不拘	擅長工具：Windows 2000、Excel、Word、3ds Max、Adobe Photoshop 其他條件：對於遊戲製作有熱忱且獨具創意思考,對於工作認真負責	涵蓋遊戲角色設定、場景設定、道具設定、介面設計與2D貼圖繪製
2	全職	遊戲3D模型師	3至4 人	台中市西區	藝術學科類	不拘	擅長工具： Excel、Outlook、Word、3ds Max、After Effects、Premiere、Adobe Photoshop 其他條件： 對於遊戲製作有熱忱且獨具創意思考,對於工作認真負責	遊戲3D角色、場景、武器、道具物件模型與貼圖(包含Normal MAP)製作
3	全職	遊戲3D動畫師	3至4 人	台中市西區	藝術學科類	不拘	擅長工具： Excel、Outlook、Word、3ds Max、After Effects、Premiere、Adobe Photoshop 其他條件： 對於遊戲製作有熱忱且獨具創意思考,對於工作認真負責	1.角色動態製作。 2.遊戲特效招式製作。 3.場景物件特效製作。 4.骨架與SKIN設定。 5.Motion Capture動態資料擷取，修KEY與後製串接。
4	全職	遊戲程式設計師	2至3 人	台中市西區	專科以上	不拘	語文條件：英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 擅長工具：Windows 2000、Windows 98、Windows NT、C、C++、Visual Basic、Visual C++、MS SQL、Oracle、Excel、Outlook、Word 其他條件：對遊戲產業有強烈熱忱、有實際專案經驗作品者佳(在校作品可)、本工作為任務制，需擁有強烈責任感及高度生產力	C/C++ Programming、Winsock Programming、Win32 API、物件導向架構，對電腦遊戲程式設計有興趣，附作品優先考慮
5	全職	Windows 工具程式設計師	2至3 人	台中市西區	專科以上	不拘	語文條件：英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 擅長工具：C、C#、C++、C++.Net、MFC、Visual Basic、Visual C#、Visual C++、MS SQL、Excel、Outlook、Word 其他條件： 對遊戲產業有興趣 有實際專案經驗作品者佳(在校作品可) 本工作為任務制，需擁有強烈責任感及高度生產力	Windows 視窗程式寫作, 有工具軟體開發經驗者優先錄取. 工作內容以 C#, MFC, WIN32 API 開發工具軟體. 需具備基本 MSSql 程式寫作及操作能力. 不須有遊戲經驗, 但有遊戲經驗者, 可列入優先考慮. 需具有耐心及理解能力, 能獨立研究及排除困難.
6	全職	技術美術(Technical Artist)	1至2 人	台中市西區	大學、碩士 (美術學相關、資訊工程相關)	2年以上	語文條件：英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 擅長工具：3ds Max、Adobe Photoshop、Zbrush 工作技能：軟體程式設計 其他條件： 1.熟悉3ds Max script語言 2.具備二年以上遊戲開發設計經驗	專精3DS MAX環境之下Script 撰寫，開發美術小工具，並具備高度學習能力與軟體使用技巧，以加速美術端開發流程。
7	全職	遊戲UI介面設計師	1 人	台中市西區	高中以上(美術學相關、美術工藝相關)	不拘	擅長工具：Flash、Adobe Photoshop、CorelDraw、Illustrator	1. 遊戲界面UI設計，如具備網頁設計經驗者為佳。 2. 歡迎具備手繪技巧與造型設計資深高手加入，能立即上線者為佳。 3. 喜愛電腦遊戲者為佳!

8	全職	影像編輯設計人員	1至2 人	台中市西區	大學以上(電影藝術相關、藝術商業設計、大眾傳播學相關)	不拘	語文條件：英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 擅長工具：Adobe Photoshop、Illustrator 具備駕照：輕型機車 其他條件： Requirements 1.Must be proficient in Avid, Premiere or Final Cut Pro as well as After Effects and Photoshop 2.Familiar with encoding workflows 3.3+ years of experience editing/compositing 4.Able to trouble shoot issues that may arise within the workstation environment 5.Ability to perform under pressure while consistently meeting deadlines 6.A sense of fun and a passion MMO RPG 7.Unrelenting self-motivation and initiative Ideal Qualifications: 1.Motion graphics and titling 2.Graphic design and animation 3.Basic sound design abilities 4.Color manipulation expertise 5.Familiarity working with 3D game engines Pluses A passion for MMOgames PORTFOLIO SUBMISSION GUIDELINES Demo reels should be submitted as an online link (preferred) or included on your resume or alternatively NTSC DVD format. Please include a detailed shot list of what your particular contributions were and which software you used. Please only send copies of your work as submissions will not be returned. Your demo reel should include: • Examples demonstrating advanced editing skills • Motion graphics with strong design sensibilities	We are looking for a talented, motivated Video Editor for the new MMO RPG and at least one year of experience working in the MMO game or feature film industry. Responsibilities 1.Responsible for setting up and maintaining a video editing and OLG capturing suite 2.Work collaboratively with Marketing and Production 3.Create video content to support or development partners in a variety of ways: trailers, demos, viral 4.videos, instructional presentations, for internal and external audiences
9	全職	遊戲執行企劃		台中市西區		不拘	基本程式撰寫或邏輯能力、LUA撰寫技能、具備良好溝通技巧	

公司名稱	宇峻奧汀科技股份有限公司							
項次	職缺屬性	職務名稱	需求人數	工作地點	學歷限制	工作經驗	技能	工作內容
1	全職	電腦遊戲企劃	1 人	新北市中和區	專科、大學、碩士	不拘	擅長工具： Excel、PowerPoint、Word 其他條件： 1.對遊戲產業有高度興趣 2.有強烈責任感 3.常玩手機遊戲，對於手機遊戲有一定的了解 4.對數字與遊戲性的關連度有一定的了解 5.對遊戲製程有一定了解 6.數學系、統計系等相關學系佳	1.遊戲數值製作 2.遊戲系統功能設計
2	全職	UI 美術設計	1 人	新北市中和區	高中、專科、大學、碩士 (藝術學科類)	不拘	1.一年以上熟悉Flash、Photoshop軟體操作佳 2.網頁平面設計(會div+css切版尤佳) 3.對遊戲有熱忱、有責任心 4.附相關作品	1.掌控遊戲專案美術風格下的整體UI規畫與設計基調 2.遊戲介面layout、Icon 與互動效果視覺呈現的主設計 3.熟悉手機Unity遊戲、或網頁flash遊戲美術設計之研發製作 4.有平面、Logo設計、遊戲開發經驗者佳
3	全職	遊戲客服人員	1 人	新北市中和區	專科、大學	1年以上	語文條件： 英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 台語 -- 中等 擅長工具： Windows 2000、Windows XP、Windows 7、Excel、Outlook、Word 其他條件： 1.對線上遊戲有一定認識 2.曾任客服人員一年以上經驗為佳 3.聲音清晰，口齒伶俐 4.具抗壓性能獨立作業 5.具備耐性心並深度服務玩家線上問題 6.未來如有需要需能配合輪班 7.具備word,excel操作技能 8.打字能力(50字/min)	1.接聽進線電話服務 2.處理客訴抱怨及信件及傳真問題回覆 3.線上會員資料輸入與來電問題資料建檔Key-in
4	全職	博弈遊戲美術設計	3 人	新北市中和區	高中、專科、大學	不拘	英文 -- 聽 /略懂、說 /略懂、讀 /略懂、寫 /略懂 其他條件： 1、具基本的手繪能力，歐美畫風佳。 2、履歷請附上作品集或作品網址連結。 3、個性認真負責、積極主動，對遊戲研發有熱忱。 4、溝通協調能力佳，配合度高。 5、熟悉Unity、Flash操作佳。	1、遊戲主題、角色設定。 2、遊戲內2D圖形繪製（人物、動物、怪物、場景、道具...） 3、遊戲介面設計與優化，使用者易用性優化。 4、與專案成員合作溝通。

5	全職	3D美術設計	1至2 人	新北市中和區建 八路2號17樓之 12	高中以上	不拘	語文條件： 英文 -- 聽 /略懂、說 /略懂、讀 /略懂、寫 /略懂 擅長工具： Windows 2000、Outlook、Word、3ds Max、 After Effects、Premiere、Adobe Photoshop、 ImageReady 其他條件： 熟3D studio max，photoshop，懂After Effects， 有相關工作經驗佳。	以下為本職務之相關需求（需至少符合1-2項）： 1.專業技術方面： 3D場景、角色製作，動態調整，招式、特效製作，動畫製作、剪 輯、合成等。 2.工作態度方面： 積極、企圖心強、配合度高、對遊戲設計有極大興趣及熱忱
6	全職	遊戲程式設計師	1 人	新北市中和區建 八路2號17樓之 13	大學、碩士 (資訊工程相關、電 機電子工程相關、工 程學科類)	不拘	擅長工具： ActionScript、C、C#、C++、Unity3D 其他條件： 1. 對遊戲產業有強烈熱忱。 2. 負責認真，抗壓性強。 3. 學習求知欲強，主動積極。 4. 有遊戲開發設計經驗者佳。 5. C/C++/C#程式設計能力。 加分技能： 1. Unity或Flash遊戲開發經驗。 2. 網路程式開發經驗。 3. 面試時攜帶相關作品。	1. 參與電腦遊戲開發相關工作。 2. 附作品優先考慮。
7	全職	2D美術設計	1 人	新北市中和區	高中、專科、大學	不拘	語文條件： 英文 -- 聽 /略懂、說 /略懂、讀 /略懂、寫 /略懂	1.專業技術方面：2D人物造形設計、場景設計，擅長素描、構圖 及上彩配色完稿，可支援遊戲材質貼圖 2.工作態度方面：積極、企圖心強、配合度高、對遊戲設計有極 大興趣及熱誠
8	全職	英文遊戲企劃	1 人	新北市中和區	專科、大學	1年以上	語文條件： 英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 台語 -- 中等 擅長工具： Windows 2000、Windows XP、Windows 7、 Excel、Outlook、Word 具備證照： TOEIC 其他條件： 1.熱愛遊戲產業 2.具強烈責任感 3.抗壓性佳、具溝通協調能力 4.具傾聽、反應能力佳 5.具客服經驗佳	1.中外粉絲頁問題諮詢及回報處理 2.統整玩家及遊戲資料 3.協助專案事務流程、跨部門溝通協調

9	全職	英文遊戲客服人員	1 人	新北市中和區	專科、大學	不拘	語文條件： 英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 擅長工具： Windows XP、Excel、Outlook、Word 具備證照： TOEIC 其他條件： 1.熱愛遊戲產業 2.具責任感 3.抗壓性佳、具溝通協調能力 4.具傾聽、反應能力佳 5.具其他語言專長佳	1.中外粉絲頁問題諮詢及回報處理 2.統整玩家及遊戲資料 3.協助專案事務流程、跨部門溝通協調
---	----	----------	-----	--------	-------	----	--	---

公司名稱	唯晶數位娛樂股份有限公司							
項次	職缺屬性	職務名稱	需求人數	工作地點	學歷限制	工作經驗	技能	工作內容
1	全職	PHP程式設計師	1 人	台北市中正區	專科以上	3年以上	擅長工具：PHP 其他條件： 1.個性穩定細心，邏輯性佳，應變能力強，自我管理及溝通能力佳，重團隊合作與服務精神。 2.其他條件: C#、Javascript、jQuery、HTML、CSS。 3.具版本發佈與管理控制使用經驗。 4.有遊戲相關行業經驗者。 5.因應專案營運需求，可機動性配合加班。	1. 網站製作、會員、金流、社群平台串接程式開發。 2. 熟悉PHP、Nginx(Apache)、資料庫操作。 3. 系統維護、問題除錯。 4. 團隊專案管理經驗。
2	全職	APP程式開發工程師 (iOS)	1 人	台北市中正區	專科以上	2年以上	1.個性穩定細心，邏輯性佳，應變能力強，自我管理及溝通能力佳，重團隊合作與服務精神。 2.配合專案運作，需配合加班。 3.有開發作品上架經驗者佳。	1.熟悉Objective-C or Swift, Xcode, iOS SDK 。 2.具備兩年以上iPhone/iPad App開發經驗,並於App Store有商品上架經驗。 3.熟悉與後端服務串接方式。 4.熟悉IAP, APNs等機制。 5.了解行動分析工具的使用, 例如GA。 6.主管交辦事項。
3	全職	APP程式開發工程師 (Android)	1 人	台北市中正區	專科以上	2年以上	1.個性穩定細心，邏輯性佳，應變能力強，自我管理及溝通能力佳，重團隊合作與服務精神。 2.配合專案運作，需配合加班。 3.有開發作品上架經驗者佳。	1.熟悉JAVA, Eclipse or Android Studio, Android SDK。 2.具備兩年以上Android App開發經驗, 並於Google Play有商品上架經驗。 3.熟悉與後端服務串接方式。 4.熟悉IAP, GCM等機制。 5.了解行動分析工具的使用, 例如GA。 6.主管交辦事項。
4	全職	資深資訊工程師/主管	2 人	台北市中正區	專科以上	3年以上	1.個性穩定細心，邏輯性佳，應變能力強，抗壓性高，自我管理及溝通能力佳，重團隊合作與服務精神。 2.曾參加網路系統教育機構學習者，優先安排面試。	1.網路設備管理及故障排除(防火牆、無線設備、交換器、儲存設備…等)。 2.系統安裝管理經驗，如下說明。 A.Linux 伺服器安裝管理，如LAMP環境建置，MAIL、DNS、FTP等服務應用。 B.Windows 伺服器安裝管理，如AD、WSUS、IIS等服務應用。 C.VMware vSphere Hypervisor (ESXi)建置操作經驗。 3.資訊安全管理制。 4.遊戲維運及技術溝通。 5.SOP文件製作 6.主管交辦事項。
5	全職	系統工程師	2 人	台北市中正區	專科以上	3年以上	1、具團隊合作精神 2、有遊戲維運經驗者佳 3、需有工作熱忱、細心 4、Zabbix/Cacti/Nagios應用經驗 5、IDC機房管理經驗、網路管理能力 6、熟悉Linux、Windows、(VMware/Citrix)系統 7、編修工作相關SOP文件	1、伺服器(Windows/Linux)軟硬體安裝、架設、操作及管理規劃 2、Firewall、Switch、Load Balance建置維護規劃 3、線上遊戲產品與官網之系統建置調效、擴增 4、網路、軟硬體、系統的監控管理 5、熟網路架構與障礙排除 6、主管交辦事項
6	全職	程式設計師	1 人	台北市中正區	專科以上	不拘	1.個性穩定細心，邏輯性佳，應變能力強，自我管理及溝通能力佳，重團隊合作與服務精神 2.能開發ASP.NET或PHP網站，其它條件：C#、OOP、MVC、Javascript、jQuery、HTML、CCS 3.有Team Work精神、版本發布與管理、svn或是其他版本控制概念 4.具SQL SERVER 操作經驗	1.鼎新WorkFlow ERP維護、資料庫管理、系統服務維護 2.維護公司內部人資、人力工時系統 3.電子表單程式開發 4.配合資訊部門相關作業推動與運作 5.執行主管交辦事項
7	全職	網頁視覺設計師	1 人	台北市中正區	專科以上	不拘	擅長工具：Dreamweaver、Flash、Adobe Photoshop、Illustrator 其他條件： (1) 熟悉DIV+CSS切版方式、Flash等軟體應用尤佳。 (2) 應試者請務必附上相關作品或連結。面試時，請攜帶作品集。	1.遊戲官網、活動網頁、平面廣告製作、廣告Banner...等設計製作。 2.個性樂觀進取，態度積極，可獨立作業。 3.主管交辦事項。
8	全職	遊戲程式設計工程師	1 人	台北市中正區	專科以上	不拘	熟 Unity3D, PHP, MySQL尤佳	1. 伺服器/客戶端程式碼開發與維護 2. 客戶端編輯工具/後具管理工具 3. 壓力測試/效能優化/渠道平台SDK介接
9	全職	遊戲程式設計助理	1 人	台北市中正區	專科以上	不拘	熟 Unity3D, PHP, MySQL 尤佳。	1. 伺服器/客戶端程式碼開發與維護 2. 客戶端編輯工具開發與維護

公司名稱	唯晶藝術股份有限公司							
項次	職缺屬性	職務名稱	需求人數	工作地點	學歷限制	工作經驗	技能	工作內容
1	實習	2D美術設計實習生-學生實習	5至10 人	新北市板橋區	大學以上(美術學相關、藝術商業設計)	不拘	擅長工具： Painter、Adobe Photoshop 其他條件： ◆學期實習者優先考慮 ◆能熟練使用Photoshop/illustrator/繪圖工具 ◆熱衷不同風格的挑戰與詮釋 ◆對美術製作有高度熱誠，配合度高、抗壓性高 ◆需附上作品集(最好有，人物，場景的作品)，未附作品不予考慮	人物/怪物造形、場景、物件、遊戲介面、layout、Icon 等視覺設計
2	全職	Graphic / Web Designer	1至2 人	新北市板橋區	大學以上(美術學相關、藝術商業設計)	3年以上	語文條件： 英文 -- 聽 /中等、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 擅長工具： ActionScript、HTML、JavaScript、Adobe InDesign、Flash、Adobe Photoshop、Illustrator 其他條件： • Bachelor of Fine Arts in Web / Graphic Design • Concept skills and Aesthetic for visual design, including fluency in Photoshop Illustrator and other graphic design tools. • Strong design, layout, illustration, painting, and conceptual design skills and the ability to execute designs efficiently. • Understanding of layout, branding campaigns, advertising materials and logo design. • Good sense of website layout and usability. • Knowledge of browser-compatibility issues , HTML and CSS.	1.唯晶風雷IP產品網站設計製作。 2.宣傳圖像及周邊商品平面視覺設計。 3.設計公司整體CI（企業形象識別）。 4.設計與製作公司形象規範、網站視覺風格與維護。 5.與業務、企劃、程式設計等相關人員配合，協同執行專案。
3	全職	2D美術設計師	1至2 人	新北市板橋區	專科以上	不拘		1. [失傳2D像素角色繪法的大內高手] 對於刻劃2D橫向遊戲的角色人物有著，自認可以用極少PIXEL 畫出猶如高解析般細膩的” Pixel點陣怪客” 。 2. [2D像素角色動作與特效 的 潛力股] 覺得自己可以與 Capom SNK Atlas...etc. 這些經典大廠般，同樣可以調出” 殺死人不償命神經質般” 的動作流暢度，擁有” SPINE” (2D骨架軟體)技能者尤佳。 3. [超級2D場景設計製作狂] 目標做出令人讚嘆，彷彿看日本動畫劇場版水準的背景，擁有讓遊戲背景變成藝術品的” 造物者之手” 。
4	全職	IT助理	1 人	新北市板橋區	大學以上(資訊管理相關)	不拘	擅長工具： Linux、Shell、Windows 7、Windows 8、Adobe Acrobat、Excel、Internet Explorer、Outlook、PowerPoint、Visio、Word	1.協助管理資訊設備 2.作業系統安裝及設置 3.處理User PC軟硬體故障排除 4.支援其他行政工作

公司名稱	智冠科技股份有限公司							
項次	職缺屬性	職務名稱	需求人數	工作地點	學歷限制	工作經驗	技能	工作內容
1	全職	後製特效	1 人	高雄市前鎮區	專科、大學	1年以上	3DS MAX 、 Photoshop 、 After Effects 、 Adobe Premiere Pro	影片之後製及特效製作
2	全職	音樂製作	1 人	高雄市前鎮區	專科、大學	不拘	熟Finale等製譜軟體，熟Logic Pro尤佳，或其他編曲軟體如Nuendo、Cubase等。	1.迅速且有效率地製做、剪輯影像之配樂。 2.協助主管交辦之事務。
3	全職	影片 剪輯人員	1 人	台北市南港區	大學	2年以上	Premiere 、 After effects	影片 剪輯(需會特效軟體AFTER EFFECTS)、影片拍攝
4	全職	平面設計助理	不拘	台北市南港區	專科、大學	不拘	熟悉PHOTOSHOP、ILLUSTRATOR軟體操作、略懂AutoCAD尤佳	1. 熟悉PHOTOSHOP、ILLUSTRATOR軟體操作。 2. 設計相關科系畢業，無經驗應屆生可(可接受公司培訓)。
5	全職	行動平台美術設計	3 人	台北市南港區	高中、專科、大學	1年以上	1. DHTML 、 Dreamweaver 、 HTML 、 Adobe Photoshop 、 Adobe Illustrator 、 Adobe After Effects 2. 熟Adobe 系列軟體操作、平面插畫設計等優先面試。 3. 有行動平台、活動網站、廣告Banner相關製作經驗，能獨立作業，優先錄取。	1. 行動平台風格設計與頁面製作 2. 廣宣BANNER設計與製作 3. 行動平台使用者介面優化 4. 行動平台語法撰寫 5. 平面美術設計語文稿製作 6. 其他網路商業美術設計&製作
6	全職	APP UI/UX設計師	1 人	台北市南港區	大學	1年以上	1.具備UI/UX設計概念 2.熟悉Android/iOS APP製作規範 3.熟悉Photoshop, Illustrator 等繪圖軟體 4.有APP UI設計/切版經驗者佳 5.有實際上架的APP作品者優先面試 6.對於新事物有學習慾望，對於手機APP領域有強烈興趣者尤佳 7.熟悉HTML, CSS排版	1.與團隊成員共同討論初期APP UI/UX規劃，製作Wireframe 2.Android/iOS APP UI設計 3.製作頁面Prototype 4.APP切圖及標註 5.優化APP UI及流程 6.其他項目(製作APP UI說明文件/APP ICON設計...等)
7	全職	APP產品行銷企劃	1 人	台北市南港區	大學	1年以上	1. Office系列軟體 2. 具一年以上網路服務相關產品或APP相關產品的企劃	1.APP操作流程、機制功能的規劃制定，能適應不能系統、跨屏與跨載具的應用 2.能進行APP開發文件、需求文件、流程圖及介面 wireframe的溝通。 3.負責APP及應用面的規劃及行銷推展規劃。 4.處理相關APP的意見回饋及日常經營，確保 APP建置持續優化並合乎需求
8	全職	iOS / Android程式設計師	1 人	台北市南港區	專科、大學、碩士	1年以上	1.JAVA、JSON、Eclipse IDE、Objective-C、Xcode 2.有實際上架作品。 3.介接API經驗。 4.同時具備iOS和Android開發經驗。	1. 開發MyCard 相關 APP。 2. 金流相關 SDK 開發。
9	全職	軟體設計工程師	1 人	台北市南港區	大學、碩士	不拘	1.1年以上程式開發相關工作經驗。 2.需熟悉 Vistual Studio 2010(含以上) (C#)、ASP.NET 程式開發技巧。 3.需具有基本的 MS-SQL 2008 資料庫程式設計經驗。 4.ASP.NET、C#、JQuery、JavaScript、MS-SQL	1.與Mobile APP Team(Android/iOS)合作開發撰寫相關的API服務。 2.撰寫Web網頁程式(ASP.NET - C#)，包括產品網頁、客服系統等。 5.具高度責任感與獨立思考能力，工作配合度高，跨部門溝通協調能力強。 6.有獨立解決問題或Trouble Shooting 的能力。 7.對程式開發及軟體工程具有熱情，願意嘗試新技術及架構。 8.具大型Web專案執行經驗者佳

公司名稱	奧可森遊戲股份有限公司							
項次	職缺屬性	職務名稱	需求人數	工作地點	學歷限制	工作經驗	技能	工作內容
1	全職	特效3D美術設計師	1至2 人	高雄市鳳山區	不拘	不拘	擅長工具： 3ds Max 、 Unity3D 、 Adobe Photoshop 工作技能： 色彩調配設計、色彩應用繪製、素材辨識與處理、插畫表現技巧、視覺設計相關知識、電腦繪圖軟體操作、繪圖工具與軟體操作、多媒體技術開發、多媒體影像處理、動畫人物故事流程製作、設計表現能力、電腦動畫設計 其他條件： 對物理動態有一定認知 遊戲涉獵多且廣 具溝通能力，思路清楚 熟悉 Unity 引擎操作 熟悉 3ds Max 操作 對遊戲開發具備熱情	1. 遊戲特效製作與設計 2. 遊戲特效編輯
2	全職	Unity遊戲開發工程師	2 人	高雄市鳳山區	不拘	不拘	擅長工具： C# 、 Visual C# 、 XML 、 Unity3D 工作技能： 不拘 其他條件： 具溝通能力，思路清楚 熟悉 Unity 引擎操作 遊戲涉獵多且廣 對遊戲開發具備熱情	1. Unity 線上遊戲之前端邏輯開發/維護 2. 遊戲數據輔助工具開發(Base on unity editor)
3	全職	Unity-效能優化工程師	1 人	高雄市鳳山區	不拘	不拘	語文條件： 中文 -- 聽 /精通、說 /中等、讀 /中等、寫 /中等 擅長工具： C# 、 Visual C# 、 XML 、 Graphics 、 Unity3D 其他條件： 具溝通能力，思路清楚 熟悉 Unity 引擎操作以及相關製作 熟悉電腦 3D 運算之原理 面試時需準備足以表示能力之作品 如展示編輯器、客製開發工具、優化前後之效果差異	1. Unity 專案效能優化 2. 制訂專案製程優化解決方案(具體加快製作之方法) 3. 3D 視覺運算優化(Shader、光照系統、貼圖大小) 4. 研發、改良高階遊戲特效，如遊戲濾鏡、擬真光照系統 5. 因應專案需求開發視覺工具，如編輯器、圖形化參數修改器等

公司名稱	KKBOX願境網訊股份有限公司							
項次	職缺屬性	職務名稱	需求人數	工作地點	學歷限制	工作經驗	技能	工作內容
1	全職	資深UI設計師	1 人	台北市南港區	大學、碩士	5年以上	1.熟悉UI界面設計及各個平台的UI規範，具備5年以上相關工作經驗 2.對視覺心理學具一定基礎，同時可兼顧美感與使用者經驗 3.具領導能力、統整能力與學術研究能力 4.善溝通，團隊合作導向，高EQ並勇於嘗試	1.統整KKBOX UI整體視覺 2.訂定主題與設計規範、動態規範，分攤個平台UI設計與切圖規範
2	全職	軟體測試工程師	1人	台北市南港區	大學	1年以上	1. 程式設計能力: C++ / Java / C# / Python / PHP / Java Script 必須熟稔其中之一。 2. 學過並且理解、善於運用資料結構，演算法，等計算機科學的相關基礎科目。 3. 善於分析，可以把問題運用程式語言完整表達流程，並且釐清癥結。 4. 有閱讀與編寫流程圖的能力。	1. 設計與執行測試案例，並將測試案例自動化，定期檢驗各項功能正常運作。 2. 運用各類測試原理與方法找到軟體可能的缺陷。
3	全職	iOS 軟體工程師	1人	台北市南港區	大學	2年以上	1. 表達能力佳，願意主動與人分享交流。 2. 反應迅速，良好的理解力與邏輯推論能力。 3. 對寫軟體開發有濃厚的興趣與熱情。 4. 具中英文技術文件撰寫經驗佳。	1. 協助開發 KKBOX iPhone / iPad 版本新功能與維護上線版本。 2. 研究 Apple 釋出的新技術與框架。 3. 編寫開發期間技術文件。 4. 設計內部使用的開發工具與框架。
4	全職	電子商務工程師（PHP工程師）	1人	台北市南港區 高雄市前鎮區	碩士	1年以上	熟悉 PHP 物件導向開發模式 熟悉 MySQL 或 PostgreSQL 操作 熟悉 PHP Template Engine 佳 (如 Twig) 熟悉 HTML / CSS / JavaScript 對版本控制系統熟悉佳 (如 Git)	主要工作職責 / 職務內容說明 1. 金流系統開發與維護 2. 金流 API 開發交接 3. 開發/測試技術文件撰寫 4. 內部 adm 管理系統開發與維護
5	全職	持續整合工程師	2人	台北市南港區 高雄市前鎮區	大學	3年以上	1. 熟悉 Jenkins 系統 2. 熟悉下列任何一種程式語言(Java, C, C++, C#, Python, PHP, Ruby, JavaScript) 3. 架設與設定 Linux 系統 4. 曾經開發過 Android / iOS / Windows 等 App，熟悉開發流程	1. 維護 CI 系統，確定各個平台執行檔順利產出。 2. 建立監控平台編譯狀態，若有異常系統需及時通知各負責單位。 3. 協助開發單位在各專案中加上靜態分析與單元測試，並且定期產出相關報告。 4. 根據產品功能不同的分支，產生對應的測試執行檔。 5. 備份執行檔與除錯用的相關資訊，以備日後追蹤使用。 6. 維護 API 測試系統。
6	全職	網站前台工程師	1人	台北市南港區 高雄市前鎮區	大學	3年以上	1. 熟HTML, DIV Layout, CSS, JavaScript等互動網頁設計能力 2. 熟悉 W3C 標準及各種瀏覽器間相容性差異 3. 具視覺構成設計與版面編排美感能力 4. 具備 jQuery 開發經驗尤佳 5. 需有良好的溝通能力, 獨立作業的能力, 以及團隊工作的能力	1. Implementation of CSS, JavaScript and HTML 2. DHTML UI Mockup and Development 3. CSS Layout Design and Definition 4. Teamwork with software engineers and testers in the developmenet cycle
7	全職	網站後台工程師	1 人	台北市南港區 高雄市前鎮區	大學、碩士	5年以上	1. 需具備有獨立以 PHP 開發網站之能力，懂得使用 MVC Framework 尤佳。 2. 熟悉 HTML, CSS, JavaScript, jQuery 等基礎前端網頁技術。 3. 瞭解如何以 SQL 操作資料表，具備基本資料庫 Schema 設計能力。 4. 對時下 PHP 熱門技術關鍵字有基本認知，例如 Composer / ORM / MVC Framework 等。 5. 對 SQL Injection / XSS 等網站安全議題有基本認知。 6. 習慣使用 LAMP 開發環境，喜歡 MAC 開發環境尤佳。 7. 擁有 GitHub 帳號，喜歡自行創建實驗性專案尤佳。 8. 對於與網路界高手們一同工作與學習有強烈的渴望。 9. 良好的團隊協作能力及自我管理能力的，積極主動有責任心。	DB架構設計，Web/API 程式開發，開發與維護後台編輯系統
8	全職	Android資深軟體工程師	2人	台北市南港區 高雄市前鎮區	大學	4年以上	1. 四年以上軟體開發經驗 2. 兩年以上 Android App 開發經驗，且瞭解框架運作原理 3. 非常熟悉且能夠善用 Java 程式語言與系統運作 4. 熟悉物件導向分析與設計概念 5. 熟悉計算機科學基礎: Algorithm 與 Data Structure 6. 瞭解 GoF 的 23 個 Design Pattern 7. 讀過 Martin Fowler 的《 Refactoring 》，且經歷過重構 8. 寫過單元測試的測試案例 9. 建置過 CI 系統 10.有 JNI, NDK 開發經驗者佳	1. 持續開發 Android 版 KKBOX 與音樂商店等相關應用程式 2. 維護 Android Toolkit 共用函式庫 3. 持續提升應用程式執行效能與軟體重構與單元測試 4. 研究 Android 平台相關新技術 5. 在 Tablet, STB, SmartTV 等各種行動裝置上實現KKBOX 音樂服務

9	全職	資深Windows軟體工程師	2人	台北市南港區	大學	4年以上	1. 四年以上，軟體開發經驗 2. 兩年以上，視窗程式開發經驗 3. 熟悉下列程式語言之一: C++, C#, Java 4. 瞭解視窗程式設計原理(MFC, WPF, WinForm, ...) 5. 具備物件導向分析與設計概念 6. 熟悉 Design Pattern, Refactoring 和 Unit Test 7. 熟悉 DirectShow, Chromium Embedded Framework(CEF) 者佳	1. 持續開發 Windows 版 KKBOX 與音樂商店等相關應用程式。 2. 開發專案共同的控制元件, 函式庫與工具程式。 3. 持續提升應用程式執行效能與軟體重構。 4. 研究 Windows 平台相關新技術。
10	全職	資深平台營運工程師(PHP 工程師)	2人	台北市南港區 高雄市前鎮區	大學、碩士	3年以上	1. 熟悉 PHP 物件導向開發模式及 Composer 套件使用。 2. 熟悉 MySQL 或 PostgreSQL 操作。 3. 兩年以上撰寫程式之工作經驗。 4. 有 Hive 或 Pig 使用經驗。 5. 有 Hadoop MapReduce 開發經驗。	1. KKBOX 服務平台 API 營運及開發。 2. 開發及維運 KKBOX API。 3. 介接唱片公司所提供的 API。 4. KKBOX 服務平台數據處理。
11	全職	資深自動化軟體測試工程師	1 人	台北市南港區	大學、碩士	4年以上	1. 四年以上軟體開發產業工作經歷，測試經驗至少兩年 2. 熟悉軟體/網頁自動化測試系統及框架 (如：UI Automation, Selenium, MonkeyRunner, Robotium) 3. 有開發測試工具經驗，或整合測試工具導入流程 4. 至少熟悉一種程式語言(最好是 Python，或 C++，Java ...) 5. 讀過《How We Test Software at Microsoft》與《Pragmatic Software Testing》，熟稔驗證原理、善用測試技巧	1.開發階段設計測試計畫 2.改善測試流程與測試案例最佳化 3.建置與維護自動化測試系統
12	實習	自動化測試實習工程師	3 人	台北市南港區	專科	不拘	熟悉任何一種程式語言皆可	1. 協助自動化測試 KKBOX / KKTIX / Citytalk 等產品。 2. 會接觸到 Android / iOS / Windows / Mac 等作業系統。 3. 熟悉任何一種程式語言皆可，屆時需學習 python 語言。 4. 依照測試案例編寫 python script 完成測試項目自動化。

公司名稱	日商艾鳴網路遊戲股份有限公司							
項次	職缺屬性	職務名稱	需求人數	工作地點	學歷限制	工作經驗	技能	工作內容
1	全職	3D遊戲角色/場景美術設計師 3D Game Artist	35-40人	台北南港區	高中以上美術學相關	不拘	◎高職以上，美術相關科系畢業。 ◎熟練使用3ds Max, Maya, Adobe Photoshop, Illustrator繪圖軟體。 ◎有素描基礎及色彩觀念，具有良好專業的3D角色製作能力。 ◎積極度及配合度高、學習力強、負責任，有好的理解能力和團隊合作精神。 ◎對遊戲美術工作有高度熱忱。 ◎有動畫或遊戲美術2~3年以上經驗者佳。	◎3D 角色及裝備製作(Model, Texture, Skin, Rigging)。 ◎3D 遊戲場景及物件製作(Model, Texture)。 ◎擅長日系遊戲風格尤佳。
2	全職	2D遊戲角色/場景美術設計師 2D Game Artist	20-25人	台北南港區	高中以上美術學相關	不拘	◎高職以上，美術相關科系畢業。 ◎熟練使用Adobe Photoshop與 Illustrator繪圖軟體。 ◎有良好素描基礎，具有良好專業的設計、造型能力，能精確掌握色彩配置。 ◎積極度及配合度高、學習力強、負責任，有好的理解能力和團隊合作精神。 ◎對遊戲美術工作有高度熱忱。 ◎有動畫或遊戲美術2~3年以上經驗尤佳。	◎角色造型設定及Avatar紙娃娃系統(如:人物造型,飾品,配件,武器,服裝...)。 ◎遊戲人物、怪物、插畫繪製。 ◎遊戲場景概念圖繪製。 ◎關卡及物件設計。 ◎擅長日系遊戲風格尤佳。
3	全職	3D動畫師/特效設計(3D Animator/VFX Artist)	10-15人	台北南港區	高中以上美術學相關	不拘	◎熟練使用3ds Max, MAYA, Unity, After Effects, Adobe Photoshop繪圖軟體。 ◎有觀察力，對動作表演有敏感度及動態掌握能力，具有良好專業的角色動作製作能力。 ◎積極度及配合度高、學習力強、負責任，有好的理解能力和團隊合作精神。 ◎對遊戲美術工作有高度熱忱。 ◎有動畫或遊戲動畫師2~3年以上經驗尤佳。 ◎有遊戲特效製作經驗尤佳。	◎3D骨架設定(Rigging)。 ◎能夠依據人物企畫資料,製作各式3D動作。 ◎擅長KeyFrame製作流程。 ◎製作各項3D角色及場景特效設計與製作。 ◎動態調整
4	全職	DOT遊戲點繪美術設計師	3-5人	台北南港區	高中以上美術學相關	不拘	◎高職以上，美術相關科系畢業。 ◎熟練使用Adobe Photoshop繪圖軟體。 ◎曾使用Edge、Pixelformer或其它點繪軟體者尤佳。 ◎有良好素描基礎，有一定程度的臨摹能力、色感佳，能精確掌握色彩配置。 ◎積極度及配合度高、學習力強、負責任，有好的理解能力和團隊合作精神。 ◎對遊戲美術工作有高度熱忱。 ◎有點繪製作經驗尤佳。	◎遊戲點圖製作(如:角色,裝備,配件,武器...)。 ◎擅長日系遊戲風格尤佳。
5	全職	遊戲研發企劃 Game Designer	2-5人	台北南港區	高中以上	一年	◎具相關研發經驗1年以上 ◎具基本開發知識，文字書寫及溝通能力佳 ◎積極配合、學習力強，有好的理解能力與團隊合作精神。 ◎熟悉各類型遊戲，能發揮原創性獨立思考者。 ◎對於從無到有的開發環境能正向面對。 ◎具日文能力尤佳。 *請以文字簡述個人參與過的專案。(600字以內)	◎手機遊戲研發及測調 ◎遊戲數值規劃、平衡調整 ◎相關數值資料統計與分析 ◎製作內容規格書 ◎主管交辦事項

6	全職	遊戲營運企劃 Game Planner	2-5人	台北南港區	高中以上	不拘	◎無經驗可，對遊戲企劃需有熱忱。 ◎具基本開發知識，文字書寫與溝通能力佳。 ◎需有MMORPG遊戲經驗，自認熱愛遊戲的重度玩家者尤佳。 ◎積極配合、學習力強，有好的理解能力與團隊合作精神。 ◎具日文能力尤佳。 ◎對程式語言有簡單認識尤佳。 *請附上個人遊戲經歷，並重點分析遊戲優缺點及改善建議。(600字以內)	◎網路遊戲的維護、更新及活動策劃 ◎編修遊戲數據、公式設定及遊戲平衡度調整 ◎協助日方人員針對遊戲製作過程之協調溝通及事務處理 ◎其他主管交辦事項
---	----	------------------------	------	-------	------	----	--	---